
Subject: Re: I've solved "Visual C++ Runtime - Buffer overrun"

Posted by [Venom](#) on Sat, 03 Sep 2005 20:36:57 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

kann mir einer weiter helfen wenn ich the all seeing eye geöffnet habe dann geh ich z.b. auf community und renegard öffnet siuch dann kommt dies
A buffer overrun

Programm: C\Westwood\Renegade\Game.Exe

A buffer overrun has been detected which has corrupted teh programm's internal state. The programm cannot safely continue execution and must now be terminated
