
Subject: Reload Sniper MOD
Posted by [Zeiss](#) on Fri, 11 Jan 2008 10:54:47 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hello,
Maybe someone can help me,
I try my sniper on the server to reload after the fourth shot to get away.

[Http://dtclan.dyndns.org/objects.zip](http://dtclan.dyndns.org/objects.zip)

I have already used the Level Edit tries, unfortunately without success.

sorry for my bad English

Zeiss

Subject: Re: Reload Sniper MOD
Posted by [mrÄÅŞÄ-z](#) on Fri, 11 Jan 2008 11:40:17 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Du musst im Level Editor die munition der Waffe ändern. Bei der Munition z.b. von der sniper editier: Ammo_SniperRifle_Player , geh auf "settings" und such nach "sprayBulletCost" und dort stellst du es auf 0. Danach speicherst du die objects.ddb und änderst den name in Objects.aow oder Objects.gm (kommt drauf an was du benutzt) und tust die Objects datei in dein "Server/Data" ordner. Oder warte, wen ich nachhause komme mach ich dir eine Objects datei ^_^

Subject: Re: Reload Sniper MOD
Posted by [crazfulla](#) on Fri, 11 Jan 2008 13:55:44 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

^^ Ich spreche nicht Deutsches

he can probably help you best

Subject: Re: Reload Sniper MOD
Posted by [Zeiss](#) on Fri, 11 Jan 2008 15:44:32 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

@MadRockz
das ist lieb von dir, ich warte geduldig voller Ungeduld

This is fond of you, I wait patiently full of impatience

Subject: Re: Reload Sniper MOD

Posted by [mr£Ä§Ä-z](#) on Fri, 11 Jan 2008 15:59:54 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Sniper & Ramjet müssen nicht mehr nachladen. (haben nicht Unendlich munition)

File Attachments

1) [objects.rar](#), downloaded 197 times

Subject: Re: Reload Sniper MOD

Posted by [Zeiss](#) on Fri, 11 Jan 2008 16:14:37 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo,

habe das File eingespielt, leider hat sich nichts verändert,
1000 und 500 Sniper haben 4 Schuss, dann muss er nachladen.

DT-Clan Sniper Server

Subject: Re: Reload Sniper MOD

Posted by [Zeiss](#) on Sun, 13 Jan 2008 20:33:53 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hello,

Am still not continue with my sniper MOD.

I need a MOD of the following.

500 1000 Sniper
Not to recharge
No damage to Tiberium
Infinite ammunition

LG, Zeiss
